|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2학기 12주차 | **기간** | 2023.11.21 ~2023.11.27 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 1.기획 계획서 작성  2.연구 분야 결정 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<공부 내용>

저희 팀의 연구 분야는 **메쉬 절단**입니다.

좀비에다가 적용할 예정이며,

적용하면 인게임에서는 이렇게 진행될 예정입니다.

1. 플레이어가 얻은 칼이나 날카로운 도구로 좀비를 절단
2. 절단한 부분과 좀비가 분리되어 각각 따로 움직임

(좀비가 절단된 부위의 따라 애니메이션, 속도 등이 바뀐다)

3. 일정 시간 이후에 좀비가 원상태로 돌아온다. -> 다시 본체에 절단된 부위가 붙는다.

Skeletal mesh로 Procedural mesh를 만드는 함수

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2학기 13주차 | **다음기간** | 2023.11.28 ~ 2023.12.5 |
| **다음주 할일** | 연구주제, 제안서 보충하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |